

Cracker - CRyptographic pACKER

Benjamin CAILLAT

bcaillat(at)security-labs.org

Mastère spécialisé SIS - ESIEA

5 juin 2008

Présentation de la problématique (1)

- Après compromission d'une machine lors d'un pentest, consultant veut uploader des outils pour conforter accès et poursuivre attaque
- Action critique car :
 - si upload outils personnels, ils risquent d'être capturés/volés
 - si upload outils publics, ils risquent d'être reconnus par logiciel protection et faire détecter attaque

Présentation de la problématique (2)

- Une solution : utiliser un programme externe chiffrant l'exécutable et le déchiffrant à la volée : cracker (CRyptographic pACKER)

Présentation de la problématique (2)

- Une solution : utiliser un programme externe chiffrant l'exécutable et le déchiffrant à la volée : cracker (CRyptographic pACKER)
- Principe général :
 - Sur poste du consultant : programme à protéger et ses ressources sont chiffrés avec une clé dérivée d'une passphrase
 - Fichiers chiffrés + cracker.exe sont uploadés sur le serveur
 - cracker est lancé avec la passphrase en paramètre ; il déchiffre le programme en mémoire uniquement et l'exécute

Présentation de la problématique (2)

- Une solution : utiliser un programme externe chiffrant l'exécutable et le déchiffrant à la volée : cracker (CRyptographic pACKER)
- Principe général :
 - Sur poste du consultant : programme à protéger et ses ressources sont chiffrés avec une clé dérivée d'une passphrase
 - Fichiers chiffrés + cracker.exe sont uploadés sur le serveur
 - cracker est lancé avec la passphrase en paramètre ; il déchiffre le programme en mémoire uniquement et l'exécute
- Objectif de la protection :
Rendre impossible la récupération de l'outil ou même son identification, même en disposant :
 - des fichiers chiffrés
 - de la ligne de commande utilisée lors de l'exécution

Principe de fonctionnement détaillé (1)

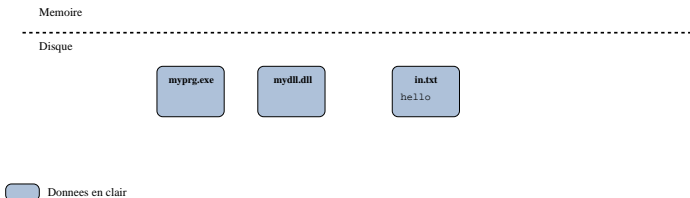


Fig.: Exécution du programme de test sans protection

Principe de fonctionnement détaillé (1)

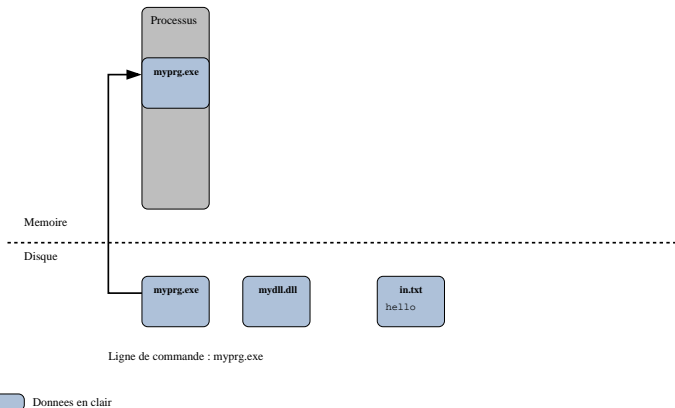


Fig.: Exécution du programme de test sans protection

Principe de fonctionnement détaillé (1)

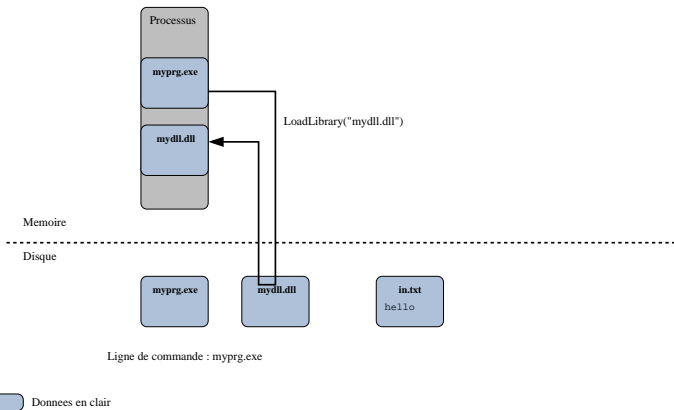


Fig.: Exécution du programme de test sans protection

Principe de fonctionnement détaillé (1)

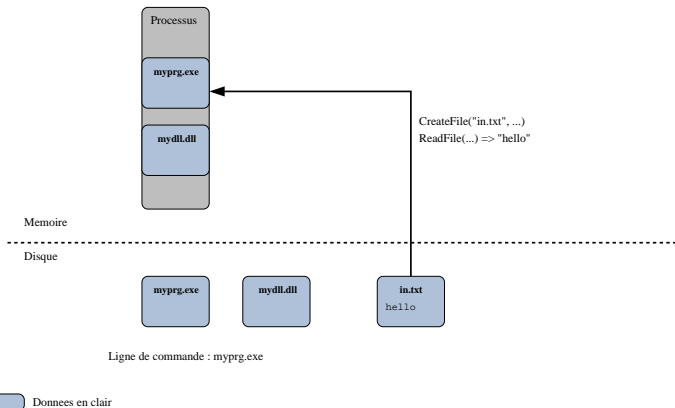


Fig.: Exécution du programme de test sans protection

Principe de fonctionnement détaillé (1)

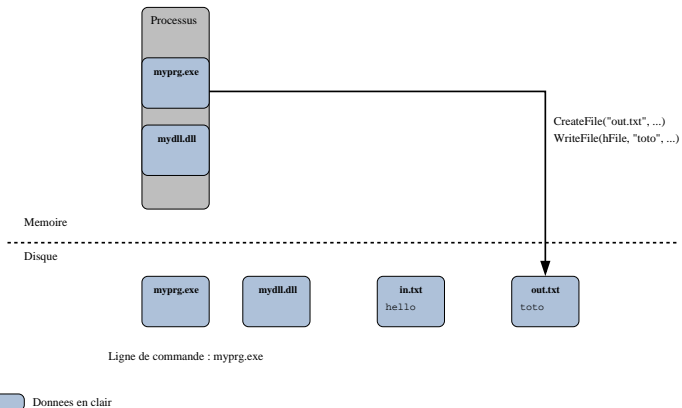


Fig.: Exécution du programme de test sans protection

Principe de fonctionnement détaillé (1)

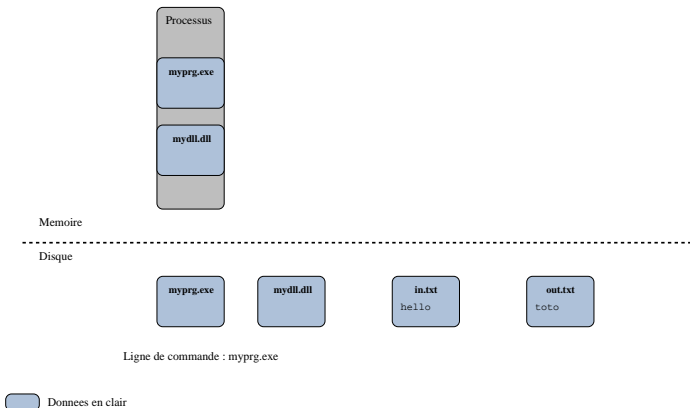


Fig.: Exécution du programme de test sans protection

Sur le poste du consultant : génération de l'archive chiffrée

- Création d'une archive chiffrée avec clé symétrique S contenant l'exécutable et les dlls dont il dépend
- Chiffrement des fichiers ressources spécifiés avec clé symétrique S
- Création d'un fichier de configuration chiffré avec clé symétrique S , utilisé pour la gestion interne
- Création d'un fichier contenant la clé symétrique S et un secret, chiffré par la clé jetable n°1

Principe de fonctionnement détaillé (3)

Sur le serveur : lancement du programme

- Lancement de cracker.exe \Rightarrow création d'un processus
- Déchiffrement de l'archive et remappage dans la mémoire de l'exécutable protégé + des dlls dépendantes
- Installation d'une couche d'interception des appels de fonctions (API hooking par patch du header en user-land)

Principe de fonctionnement détaillé (3)

Sur le serveur : lancement du programme

- Lancement de cracker.exe \Rightarrow création d'un processus
- Déchiffrement de l'archive et remappage dans la mémoire de l'exécutable protégé + des dlls dépendantes
- Installation d'une couche d'interception des appels de fonctions (API hooking par patch du header en user-land)

Sur le serveur : exécution du programme

Interception des appels et modification à la volée des paramètres / des résultats des fonctions.

Exemple :

- Chargement d'une dll : redirection pour chargement ait lieu à partir de l'archive chiffrée
- Ouverture d'un fichier : patch du nom du fichier
- Ecriture/lecture du contenu d'un fichier : chiffrement/déchiffrement des données écrites/lues

Principe de fonctionnement détaillé (3)

- Donnees en clair
- Donnees chiffrees avec une cle derivee de S
- Donnees chiffrees avec cle jetable 1
- Donnees chiffrees avec cle jetable 2

Memoire

Disque

y (otk)
cle S
secret

cracker.exe

a
myprg.exe
mydll.dll

b
aK1:?

Keygen.py

Principe de fonctionnement détaillé (3)

- Données en clair
- Données chiffrées avec une cle dérivée de S
- Données chiffrées avec cle jetable 1
- Données chiffrées avec cle jetable 2

Memoire

Disque

y (otk)
cle S
secret

cracker.exe

a
myprg.exe
mydll.dll

b
aK1:?

Passphrase



Keygen.py

Principe de fonctionnement détaillé (3)

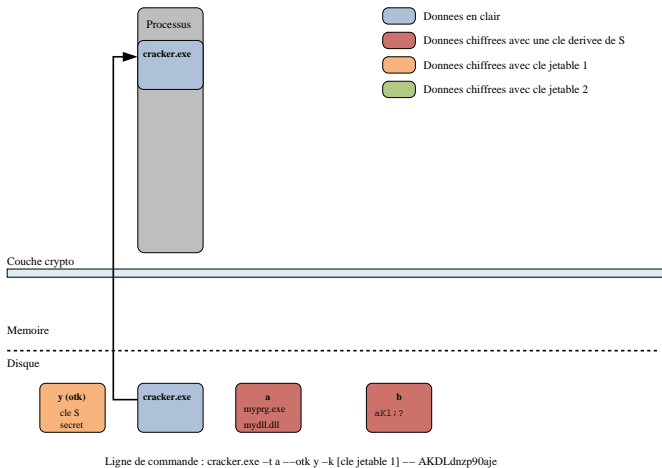
- Données en clair
- Données chiffrées avec une clef dérivée de S
- Données chiffrées avec clef jetable 1
- Données chiffrées avec clef jetable 2

Memoire

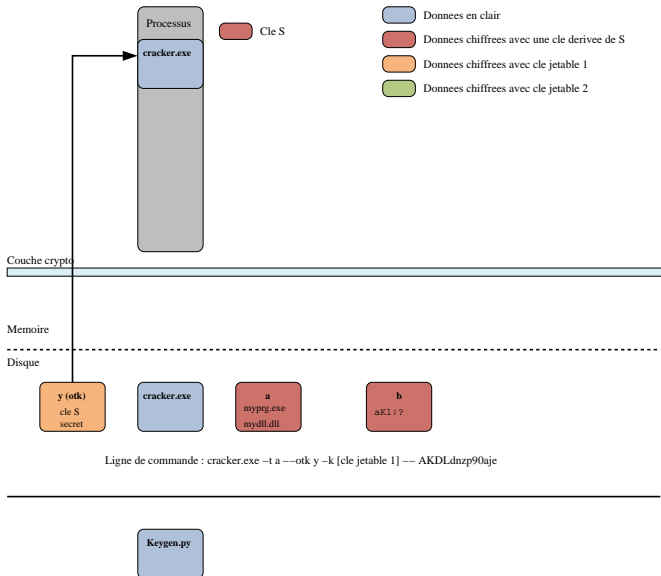
Disque



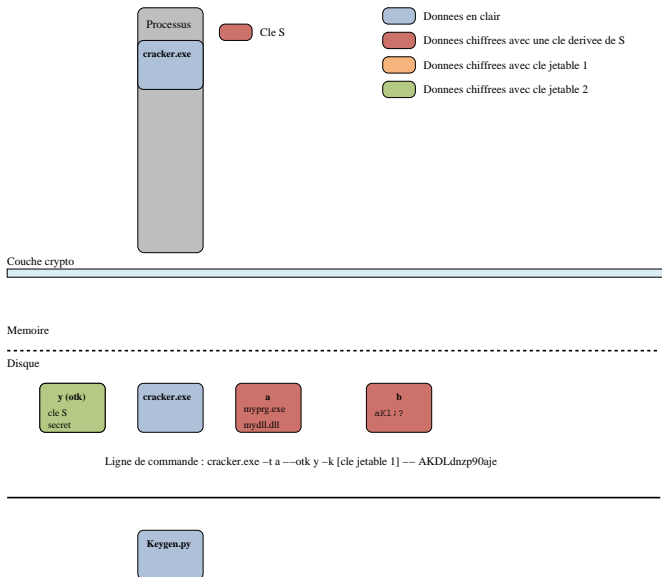
Principe de fonctionnement détaillé (3)



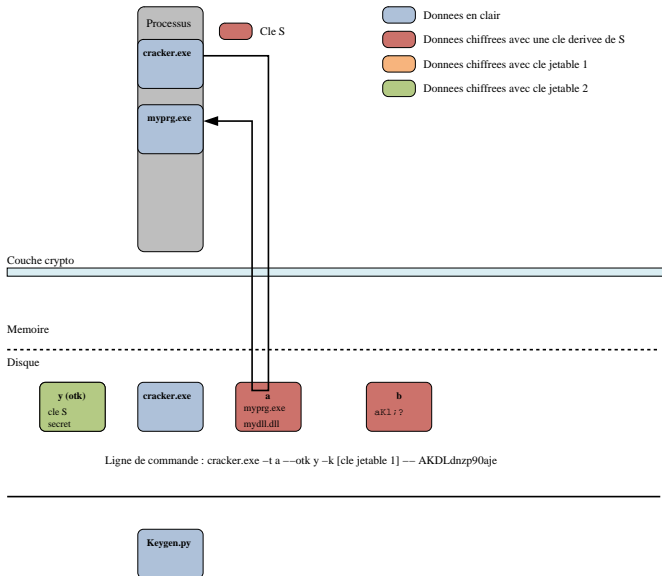
Principe de fonctionnement détaillé (3)



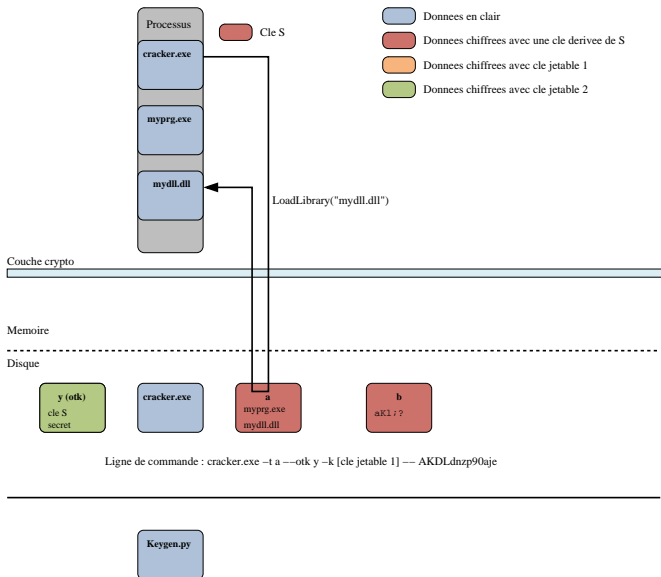
Principe de fonctionnement détaillé (3)



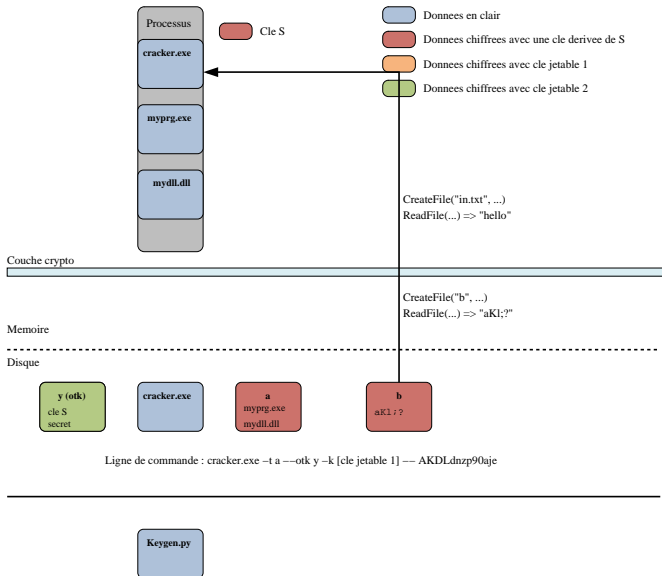
Principe de fonctionnement détaillé (3)



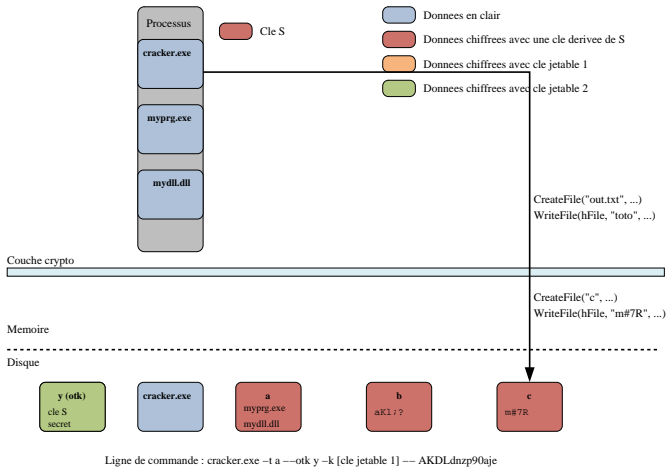
Principe de fonctionnement détaillé (3)



Principe de fonctionnement détaillé (3)

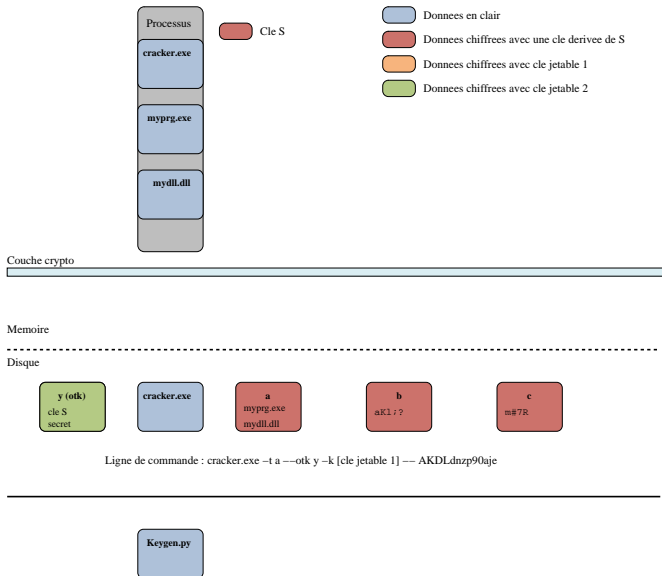


Principe de fonctionnement détaillé (3)



Keygen.py

Principe de fonctionnement détaillé (3)



Démo sur programme de test

Description programme de test

- lecture des arguments ;
- lecture fichier .txt (fopen/fread/fseek/fclose)
- lecture fichier .txt (CreateFile/WriteFile/CloseHandle)
- affichage sortie standard (printf/fprintf)
- affichage sortie standard (WriteConsole)
- recherche de fichiers par pattern *.txt (FindFirstFile/FindNextFile)
- appel de fonction dans une dll (résolution à la compilation)
- appel de fonction dans une dll (résolution dynamique par nom et par ordinal LoadLibrary/GetProcAddress)

Démo

Pas le temps, mais ça marche (ou pas)

- Outil en version bêta, mais exécute la majorité des programmes (nmap, findstr, ...)
- Subsiste des problèmes/bugs : freeze lors de certains programmes (Word)
- Protection perfectible : par exemple, actuellement programme entièrement en clair en mémoire \Rightarrow récupérable par simple dump
- Bientôt disponible sur mon site
<http://benjamin.caillat.free.fr/>